

POSIBLES WEBS, APLICACIONES Y/O PROYECTOS PARA EL APRENDIZAJE DE LENGUA Y DE LECTOESCRITURA.

- **Aprendizaje de la Lectoescritura**

Para aprender lectoescritura son interesantes:

- La página web de **9 letras** que permite descargar muchos power point, que trabajan también muchos aspectos previos y relacionados con la escritura como conciencia fonológica, discriminación auditiva, discriminación visual, memoria, etc.

<https://9letras.wordpress.com/>

- La página web siembra estrellas plantea ejercicios para desarrollar conciencia fonológica, memoria auditiva, conciencia léxica y morfosintaxis, lectoescritura, semántica, morfosintaxis etc. Da la opción de materiales manipulativos o digitales indicando cómo descargarlos en ordenador o en Tablet. Ordena los desarrollos previos a la lectoescritura por quincenas (desde los 3 años), aunque pueda parecer muy infantil, algunos de los ejercicios podrían ser beneficiosos para niños más mayores que todavía no han tenido lagunas en el desarrollo de algunas de esas competencias.

<https://siembraestrellas.blogspot.com/>

- El programa **Zalfolecto** que trabaja en ficha (papel / pdf/ Word) esos aspectos y "recoge letras" es decir trabaja cada vez la nueva letra y solo las ya conocidas, facilitando los procesos de memoria y el afianzamiento de lo aprendido.

<https://arasaac.org/materials/es/3782>

- **Soyvisual** es una página que utiliza pictogramas y claves visuales para estimular los diferentes niveles y contenidos del lenguaje. Es una buena aplicación para el aprendizaje de la lecto-escritura ya que, entre los materiales a elegir, te permite seleccionar los siguientes contenidos lingüísticos: - Habilidades básicas - Fonética-fonología - Léxico-semántica - Gramática-morfosintaxis - Pragmática - Lectoescritura

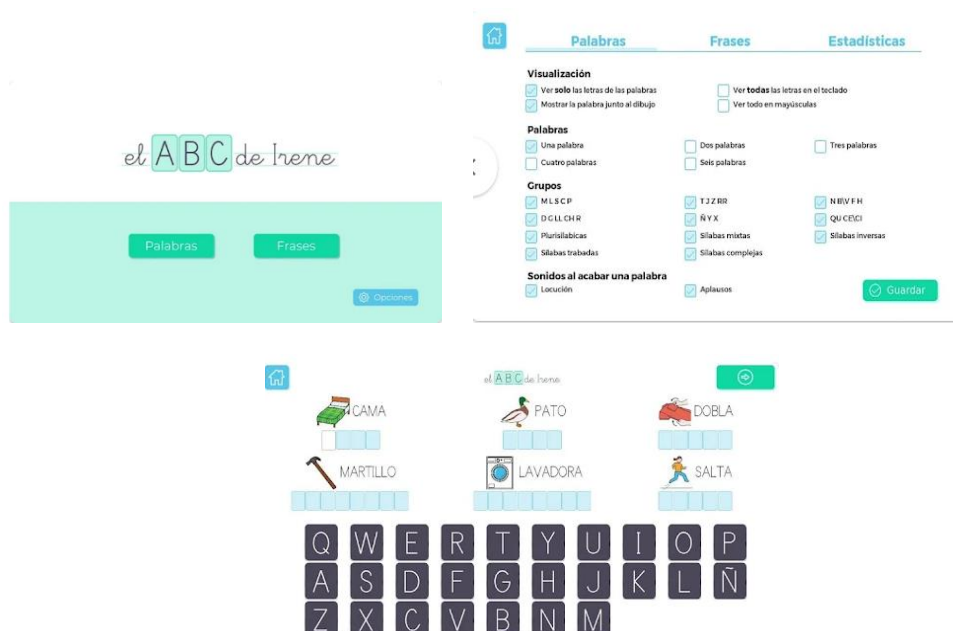
Se puede trabajar a nivel de fonemas, sílabas, palabras y frases.

También hay actividades para reconocimiento lector, reconocimiento global de la palabra, actividades de clasificación semántica, formación de frases, etc.

[Descarga](#)



- **ABC de Irene** Esta APP es especialmente interesante para niños con problemas motores, cómo la hemiparesia, ya que sigue patrones y técnicas de trabajo definidas por padres y logopedas especializados. Para los niños es muy intuitiva y fácil de usar, y les permite escribir palabras o frases. En un primer momento aprenderán escuchando y copiando las palabras que aparecen en pantalla, y más adelante podrán trabajar en modo dictado, simplemente con la imagen y el audio. Puedes elegir entre mayúsculas y minúsculas. El teclado ocupa media pantalla y las teclas tienen suficiente separación para facilitar la pulsación. También te permite elegir entre el grupo de fonemas que quieres trabajar. Finalmente, elabora un registro de los fallos cometidos en cada grupo de letras



[Descarga gratuita en Android](#)

- Juegos GENIALLY

▪ JUGAMOS CON LAS PALABRAS

Sencillo juego para trabajar la conciencia fonémica y silábica, de complejidad creciente, partiendo de las vocales.

<https://educaenvivo.com/juego-de-conciencia-fonologica-y-silabica-interactivo/>



▪ BANCO DE RECURSOS EDUCATIVOS CEREBRO

Gran recopilación de juegos que engloba todas las etapas educativas, con un apartado específico para el aprendizaje de la lectoescritura: cuentos, conciencia fonológica, palabras, etc.



<https://view.genial.ly/5e9c16343b26f10da5c9707e>

▪ EL MONSTRUO COMESÍLABAS:

EL monstruo comesílabas es un fantástico juego online creado por Beatriz Álvarez, maestra PT, cuyo objetivo es reforzar la conciencia silábica en sílaba inicial, intermedia y final.

<https://www.aulapt.org/2020/05/21/juego-online-el-monstruo-comesilabas/>



- **Actividades de lengua**

Web CAREI. Materiales ELE.

La plataforma “Español desde casa” del CAREI ofrece una amplia variedad de materiales digitales organizados por niveles (A1.1 a A2.2), que permiten al alumnado trabajar de manera autónoma la comprensión y expresión en español mediante vídeos, ejercicios interactivos y fichas autocorregibles. Además, incluye un interesante catálogo de juegos de mesa en préstamo — como Turbo Lector o Brainbox. Érase una vez—, especialmente útiles para favorecer el aprendizaje del español a través del juego y la comprensión lectora.

En la misma web se recogen también aplicaciones gratuitas diseñadas para personas recién llegadas, como *Aprender español para principiantes* o *¡Ojalá!*, que combinan vocabulario, gramática y expresión oral en distintos idiomas de referencia. Por último, se recomienda el manual descargable “Tejiendo el español”, un material práctico con unidades didácticas y actividades orientadas a la adquisición progresiva del idioma y a la mejora de la competencia comunicativa en contextos cotidianos.

Algunos de los materiales de la web pueden ayudar a trabajar y mejorar la correspondencia gráfica (letra) con su sonido (fonema), la ortografía, el vocabulario y la conjugación de verbos entre otros aspectos de la lengua.

<https://carei.es/materiales-ele-carei/>

Si pulsamos en la primera imagen que aparece al entrar en el enlace anterior “Materiales ELE CAREI”, del Gobierno de Aragón, se recopilan numerosos recursos para facilitar el aprendizaje del español al alumnado extranjero. La página se organiza en cuatro secciones principales: Alfabetización, con materiales para estudiantes que aún no dominan la lectoescritura en su lengua de origen; Primaria y Secundaria, que ofrecen propuestas adaptadas a las diferentes etapas educativas; y Documentos bilingües, donde se incluyen materiales con traducción directa a distintos idiomas. Se trata de una plataforma muy completa que permite al profesorado seleccionar recursos según el nivel lingüístico y las necesidades del alumnado recién incorporado.

<https://sites.google.com/view/materialelecarei/inicio>