

## ¿CÓMO USARLOS?

# SÍ

- Grabar el mensaje en primera persona (como si fuera el niño o la niña quien hablara, porque será su voz, ej. : “ayer fui al parque”)
- Intentar voz masculina si es chico y femenina si es chica.
- Poner el comunicador siempre en el mismo lugar (si hay dificultades motrices)
- Marcar el pulsador con un pictograma relacionado que le ayude a asociar significado
- Darle tiempo a la participación y a la respuesta.

# NO

- Incitar: No verbalizar mensajes centrados en la forma de acceso: “dale al pulsador”, “actívalo”, sino en el objetivo de la actividad “pon música” “le toca hablar a Noa, escuchamos”
- Si estamos en actividad de causa-efecto o respondiendo a un mensaje, la respuesta del entono no puede demorarse respecto a la activación del comunicador, tendrá que ser lo más inmediata posible para que aprenda la contingencia (más probabilidad de repetir la secuencia “conversacional”)

¡MUCHAS IDEAS DE USO!



## PINZAS PARLANTES

## ¿CÓMO FUNCIONA?



Para grabar los mensajes, sólo necesitamos poner el interruptor en modo grabación "Record" y tocar los dos sensores metálicos. Podremos grabar un mensaje de hasta 10 segundos. Para reproducir el mensaje sólo hay que poner el interruptor en modo reproducción "Play" y tocar los dos sensores. No es necesario presionar, solo con rozarlos funciona, muy adecuado para niño con dificultades de movilidad.

## EJEMPLOS DE USO



Y hoy para comer tenemos....



Saludos y despedidas:  
hola, buenos días, adiós, hasta mañana,  
etc



Presentarse:  
Me llamo Jorge. Tengo cuatro años



Pedir ayuda



## ¡ME LO COMPRO!

Comprar en Eneso  
Qinera...

## BIG POINT



## ¿CÓMO FUNCIONA?

Para grabar los mensajes, sólo necesitamos poner el interruptor en modo grabación "Rec" presionando a la vez el botón mientras hablamos. Podremos grabar un mensaje de hasta 30 segundos. Para reproducir el mensaje sólo hay que poner el interruptor en modo reproducción "Play" y presionar el botón.

## EJEMPLOS DE USO



Participar en la Asamblea:  
al pasar lista, día en el que  
estamos,  
mes, estación del año,  
tiempo que hace, etc



Hacer bromas, contar  
chistes,  
dar sustos



Hacer un recado por el  
colegio



En juegos de lengua , ciencias,  
matemáticas, etc. de preguntas  
con respuestas binarias:  
sí/no, me gusta/no me gusta,  
verdadero/falso, vivo/inerte, par/  
impar, etc.



## ¡ME LO COMPRO!

Comprar en Eneso  
Qinera...

## BOTONES PARLANTES



## ¿CÓMO FUNCIONA?

Para grabar los mensajes, sólo necesitamos poner el interruptor en modo ON. Presionamos el botón hasta que suena un pitido. Entonces decimos el mensaje sin dejar de presionar el botón. Podremos grabar un mensaje de hasta 30 segundos. Para reproducir el mensaje sólo hay que poner el interruptor en modo reproducción "Play" y presionar el botón.

## EJEMPLOS DE USO



Pedir más de algo o de una actividad, (más) indicar que no quiere más de algo o de una actividad (ya está)



Sonidos/onomatopeyas para participar en clase de música, educación física, lengua (teatro, cuentos)



Relizar elecciones de rincón, de actividad en aula, de juegos, canciones



Te invito a mi cumpleaños, el día..., en..., ¡Ven con ganas de divertirme!



## ¡ME LO COMPRO!

Comprar en Amazon  
Fijaos en el diámetro si es muy pequeño puede ser más difícil para alumado con dificultades motoras

## STEP BY STEP



## ¿CÓMO FUNCIONA?

- 1º ponemos la ruleta de atrás en posición on.
  - 2º Ponemos la flechita en el nivel que queremos grabar (en el lateral del comunicador).
  - 3º En la parte de atrás pulsamos RECORD hasta que esté en rojo el piloto de luz.
  - 3º En ese momento grabamos presionando el círculo de color del comunicador a la vez que decimos con voz clara cada secuencia de mensaje.
  - 4º Al acabar tocamos otra vez el botón de atrás para finalizar la grabación.
- En cada nivel podemos grabar una secuencia de mensajes. Tiene entrada para conectarle un juguete adaptado y activarlo con el step ala vez que emite un sonido o mensaje.

## EJEMPLOS DE USO



Jugar al pañuelo, a lo que hace la madre hacen los hijos, a las sillas, etc.



Contar en asamblea lo que ha hecho el día anterior



Cantar una canción en música, o participar con el estribillo cuando sea su turno



Decir los pasos de una receta mientras otros compañeros los realizan

## ¡ME LO COMPRO!

Comprar en  
Eneso,  
Qinera  
Ortoweб...