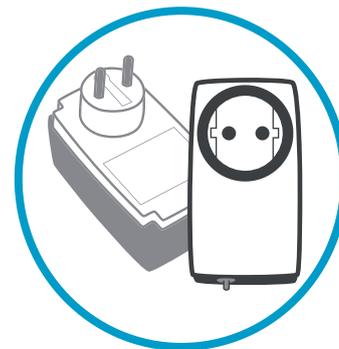
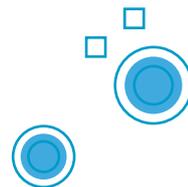


31 actividades diferentes

para hacer con la
Participation Box



Con la colaboración del alumnado del Máster en Educación Especial y la titulación del Grado de Educación Primaria mención Educación Especial, y con la orientación y coordinación de las profesoras Inmaculada Gómez y Asunción Moya, profesoras del Departamento de Pedagogía.



Universidad
de Huelva



Universidad
de Huelva
MÁSTER OFICIAL EN
EDUCACIÓN ESPECIAL

31 ACTIVIDADES CON LA PARTICIPATION BOX

Te presentamos una recopilación de actividades con las que puedes aprender cómo sacarle el máximo partido a la Participation Box y realizar actividades que fomentan la participación, el aprendizaje y la autodeterminación.

Poder participar en actividades que sean significativas para los usuarios es muy importante para su autonomía y desarrollo, así como hacerlo de una forma personalizada y teniendo en cuenta las capacidades e intereses de cada uno.

En este libro encontrarás actividades que pueden realizarse en múltiples entornos: en casa, en la escuela, en el centro de día, en las intervenciones terapéuticas, etc. ¡Siempre es un buen momento para participar!

Las ideas de este libro son sólo una base para empezar a rodar y a fomentar la autodeterminación. Con tu imaginación, las actividades que puedes llegar a hacer con la Participation Box... ¡no tienen límite! Disfruta de estas ideas y ponlas en práctica. Cuéntanos cómo te va... info@bjadaptaciones.com :-)

Contenidos

ÍNDICE DE ACTIVIDADES

1. BAILA CONMIGO
2. ESTADO DE LA MATERIA
3. HACEMOS UN BIZCOCHO
4. COMO ESTATUAS
5. SOPLAMOS LAS VELAS DE CUMPLEAÑOS
6. LA TORMENTA
7. FRÍO Y CALOR
8. EL TESORO ESCONDIDO
9. SOMBRAS CHINAS
10. EL SEMÁFORO
11. HA LLEGADO EL OTOÑO
12. PASAMOS LA ASPIRADORA
13. UNA TAZA DE CHOCOLATE CALIENTE
14. JUGAR A LOS BOLOS
15. TIENDA DE PALOMITAS
16. EFECTOS ESPECIALES
17. EL CASTILLO ENCANTADO
18. REGAMOS EL HUERTO
19. EL RICO BATIDO
20. SECAR EL PELO
21. EL JUEGO DE LAS SILLAS MUSICALES
22. ¡SÍGUEME PARA MÁS RECETAS!
23. CONCURSO
24. LA LÁMPARA MÁGICA
25. POMPERO CON PULSADOR
26. LA RULETA VENTILADOR
27. ASOCIAMOS IMÁGENES CON SONIDOS
28. FIESTA DE GLOBOS
29. UN MASAJITO
30. LA DUCHA
31. ESTÁ NEVANDO

ÍNDICE POR OBJETIVOS

OBJETIVO	ACTIVIDAD
Actividades de la vida diaria	2, 3, 11, 12, 13, 18, 19, 20, 22, 28, 29, 30
Actividades en grupo	1, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 27, 28, 30, 31
Autonomía personal	12, 26, 27
Causa-efecto	25, 26
Comunicación	5, 6, 8, 15, 16, 22, 23, 24
Curriculum	2, 7, 10, 11, 13, 14, 15, 18, 19, 23, 24, 31
Diversión	1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 21, 22, 28, 29, 30, 31
Estimulación sensorial	25, 29
Juego	26
Lectoescritura	19, 22, 23
Participación	26

1. Baila conmigo

OBJETIVOS

- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Equipo de música

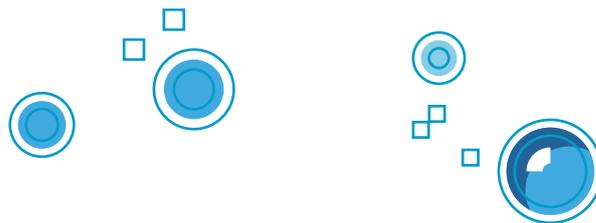


DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Conectamos el equipo de música a la Participation Box y cuando un alumno activa la música con el pulsador, el resto de compañeros bailan juntos.

MÁS IDEAS

Ver también El juego de las sillas musicales.



2. Estado de la materia

OBJETIVOS

- Curriculum
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Hielo
- Tetera eléctrica o fogón eléctrico
- Secador de pelo



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El objetivo de esta actividad es experimentar y conocer los diferentes estados de materia. Empezaremos con unos hielos. Conectamos el secador para derretir el hielo. Cuando el hielo se ha hecho líquido, metemos el agua en la tetera o el fogón eléctrico, y conectamos ésta a la Participation Box. El usuario comprueba así, cómo se pasa de un estado a otro.

MÁS IDEAS

Podemos acompañar el proceso con diferentes pictogramas para introducir vocabulario.



3. Hacemos un bizcocho

OBJETIVOS

- Actividades de la vida diaria
- Diversión

MATERIALES

- Conmutador
- Participation Box
- Una batidora
- Ingredientes para el bizcocho



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Utilizando el recurso Participation Box, podemos vincular cualquier conmutador o pulsador con el electrodoméstico de casa que más nos guste.

Para esta actividad, se programará una batidora. Un acompañante introducirá los ingredientes en el vaso y al activar la batidora podremos conseguir la mezcla para elaborar un delicioso bizcocho.

MÁS IDEAS

La actividad detallada anteriormente podría resultar ser más compleja en función del nivel u objetivos que se quieran perseguir con ella. Podríamos realizar otras recetas y utilizar varios electrodomésticos en la misma.

4. Como estatuas

OBJETIVOS

- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Radio



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El juego consiste en movernos mientras la radio está encendida y quedarnos completamente quietos cuando la apaga el compañero responsable de hacerlo, mediante el conmutador. El que se mueva, pierde.

MÁS IDEAS

Mirar también la actividad “El juego de las sillas musicales”



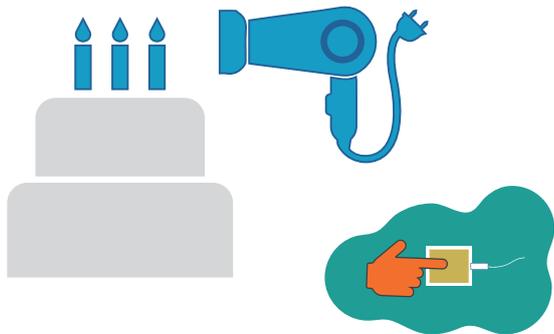
5. Soplamos las velas de cumpleaños

OBJETIVOS

- Comunicación
- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Secador de pelo
- Participation Box
- Conmutador
- Pastel con velas



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Llega el gran momento de soplar las velas. Para poder apagarlas podemos utilizar un secador de pelo, accionado con un conmutador mediante una Participation Box.



MÁS IDEAS

¡No hace falta esperar al cumpleaños! Es posible organizar una prueba en equipo para apagar velas en diferentes posiciones y distancias.



6. La Tormenta

OBJETIVOS

- Comunicación
- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Ordenador
- ToyBox
- Participation Box
- Ventilador
- Conmutador

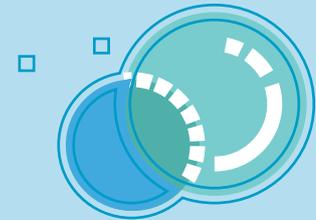


DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Realizamos un PowerPoint sencillo que cuente una historia con una tormenta o un vendaval. En determinadas diapositivas de la presentación incluimos el comando que permite activar el ToyBox. Una de las salidas del ToyBox estará conectada a nuestra Participation Box que activará en ese momento el ventilador.

MÁS IDEAS

Utilizando esta combinación de PowerPoint, ToyBox y ParticipationBox podemos hacer muchísimas actividades y recrear otros cuentos con diferentes efectos.



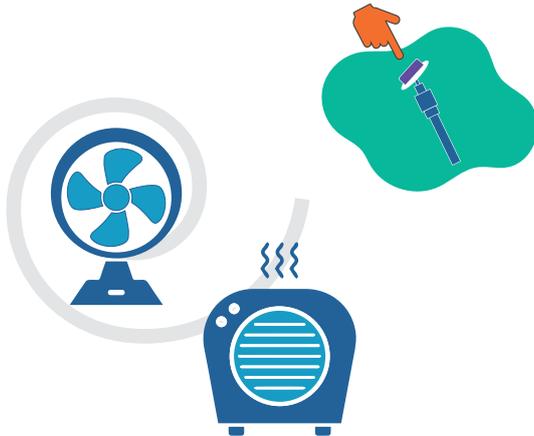
7. Frío y calor

OBJETIVOS

- Currículum
- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- 2 x Participation Box
- Ventilador
- Calefactor



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Con dos Participation Box podemos controlar dos elementos diferentes. En este caso podemos conectar a una Participation Box, un ventilador y al otro un calefactor. El usuario podrá generar frío o calor, según su interés. También podemos mostrar diferentes imágenes de invierno y de verano para que el usuario pueda trabajar la asociación.

MÁS IDEAS

También es posible utilizar un ToyBox y crear plantillas con diferentes dibujos. Para continuar con el aprendizaje de los cambios de temperatura, podemos realizar la actividad “Estado de la materia”.



8. El tesoro escondido

OBJETIVOS

- Comunicación
- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Comunicador sencillo
- Participation Box
- Conmutador
- Un elemento luminoso atractivo



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Haremos dos equipos. Escondemos el tesoro en alguna sala. Grabamos una serie de pistas en el comunicador, y cada equipo escucha una y otra pista. El equipo que antes encuentre el tesoro, deberá accionar el conmutador y poner en marcha el dispositivo luminoso para proclamar al campeón.



MÁS IDEAS

Podemos disfrazarnos de piratas, astronautas o lo que queramos, para dramatizar la sesión y hacer la actividad más atractiva. Se puede realizar la actividad por todo el centro.



9. Sombras chinas

OBJETIVOS

- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Participation Box
- Lámpara



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Todos podemos participar en una obra de teatro de sombras chinas. Para poder colocar y retirar un personaje podemos dedicar una lámpara a este actor. Así cuando la apague, podremos retirar un nuevo personaje y colocar uno nuevo si es necesario. Existen muchos animales y muñecos que podremos utilizar.

MÁS IDEAS

También es posible activar otras lámparas de colores para generar paisajes o escenarios.

10. El semáforo

OBJETIVOS

- Currículum
- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Coche de juguete o de radiocontrol
- Lámparas
- Filtros (rojo y verde) o dos bombillas de color
- 2xParticipation Box



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Un alumno conduce el coche de juguete de radiocontrol por un circuito que hemos preparado. Preparamos una lámpara con el filtro rojo, y otra lámpara con el filtro verde. De esta forma tendremos dos semáforos, que controlaremos desde con 2 Participation Box. El alumno que conduce, deberá estar atento a los semáforos, y parar o seguir dependiendo del color..

MÁS IDEAS

Además de con un coche de control se puede hacer la actividad “a lo grande” con usuarios caminando, en bicicleta, patinete...



11. Ha llegado el otoño

OBJETIVOS

- Curriculum
- Actividades en grupo
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Ventilador
- Hojas secas



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Tras recolectar diferentes hojas secas que encontremos en el jardín o el patio, las colocamos sobre una mesa, frente al ventilador. Tras explicar por qué caen las hojas en otoño, vivenciamos la sensación de viento, cuando uno de los alumnos acciona el ventilador con el conmutador.

MÁS IDEAS

Ver actividad “La tormenta”.



12. Pasamos la aspiradora

OBJETIVOS

- Diversión
- Autonomía
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Aspiradora



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Todos debemos colaborar en las tareas, bien del hogar, bien del centro. ¡Sobre todo si acabamos de realizar la actividad del Otoño! Mientras un alumno sujeta el tubo de la aspiradora, otro es responsable de accionarla mediante el conmutador.

MÁS IDEAS

Si tenemos que recoger hojas secas, lo ideal es utilizar un soplador de hojas, que se emplea en jardinería.



13. Una taza de chocolate caliente

OBJETIVOS

- Curriculum
- Actividades en grupo
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Batidora
- Tetera eléctrica
- Leche
- Chocolate en polvo



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Introducimos la leche en la tetera, y un alumno será el responsable de encenderla con el conmutador. Cuando esté caliente, con mucho cuidado la verteremos en la batidora, y añadiremos la cantidad de chocolate en polvo necesaria. Otro alumno, encenderá la batidora preparada ahora con el conmutador y la Participation Box. El chocolate estará listo en unos minutos. Servir y tomar caliente.

MÁS IDEAS

¿Invitamos a otras personas a probar el chocolate? Es una magnífica ocasión para tener nuevos contactos.



14. Jugar a los bolos

OBJETIVOS

- Curriculum
- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Máquina quitahojas
- Juego de bolos

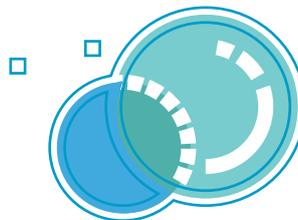


DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Idea aportada por la escuela CEE Jean Piaget de Zaragoza (España). Utilizaremos un juego de bolos en el que la bola sea ligera. Para mover la bola lo haremos con el aire que genera un ventilador “quitahojas”, típico de jardinería. Accionaremos el ventilador mediante un conmutador y una Participation Box.

MÁS IDEAS

Podemos aprovechar la actividad para aprender matemáticas contando los bolos, etc.



15. Tienda de palomitas

OBJETIVOS

- Comunicación
- Diversión
- Actividades en grupo
- Currículum

MATERIALES

- Participation Box
- Palomitera
- Conmutador



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Aprovechando un electrodoméstico que hace palomitas podemos montar una tienda que venda palomitas donde participen diferentes personas. El encargado de realizar las palomitas puede ser un alumno con una discapacidad severa ya que puede controlarlo mediante el conmutador y la Participation Box.

MÁS IDEAS

Esta actividad se puede hacer en casa. La actividad puede ser más interesante si hacemos que las palomitas se tienen que comprar (tanto con dinero ficticio como con dinero real) ya que así, practicamos matemáticas y, ¡de paso conseguimos recaudar fondos!

16. Efectos especiales

OBJETIVOS

- Comunicación
- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Participation Box (una unidad por cada dispositivo)
- Conmutador
- Ventilador, equipo de música, foco, etc.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Durante una representación teatral, o dramatización de un cuento, etc. una persona puede ser la responsable de activar cuatro diferentes elementos que simulen el efecto deseado: viento, sonido de tormenta, la llegada de un ovni con una luz intensa, etc.



MÁS IDEAS

Podemos utilizar ToyBox para activar los diferentes elementos desde el ordenador.



17. El castillo encantado

OBJETIVOS

- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Diversos elementos



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Prepararemos la decoración del “castillo”, aprovechando las clases de plástica o manualidades. A este castillo le podemos añadir determinados efectos fantasmagóricos conectados a diferentes Participation Box, tales como ventanas que se iluminan, máquinas de humo, fantasmas construidos con un ventilador y sábanas...

En este castillo podemos inventar historias, hacer obras de teatro, jugar...



MÁS IDEAS

Podemos escoger diferentes temáticas: “el bosque animado”, “el mundo del circo”, “los piratas”, etc.



18. Regamos el huerto

OBJETIVOS

- Currículum
- Diversión
- Actividades en grupo
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Electroválvula
- Manguera



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Nuestro jardín o huerto necesita atención continua: regar, abonar, quitar hierbajos.... Conectamos la Participation Box a la corriente, y colocamos la electroválvula encendida. Con un sencillo movimiento, accionamos el conmutador que estará conectado a la Participation Box, que permitirá abrir o cerrar la manguera.



MÁS IDEAS

Si la actividad es en verano, una “mano inocente”, puede ser el encargado de darle un pequeño susto a algún adulto o compañero mojándole un poco...



19. El rico batido

OBJETIVOS

- Curriculum
- Diversión
- Actividades en grupo
- Lectoescritura
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Batidora
- Ricos ingredientes

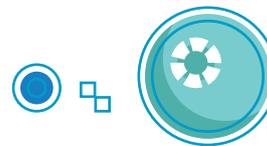


DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

En esta actividad pueden participar diferentes personas. Podemos crear la receta con pictogramas para conocer mejor los ingredientes y los pasos. Alguien puede darnos las órdenes con un comunicador sencillo, otros pueden partir la fruta, abrir el bote de leche... La batidora la activaremos con la Participation Box y el conmutador. Otro puede hacer un reportaje fotográfico con la cámara de fotos adaptada.

MÁS IDEAS

¿Y si montamos un bar?



20. Secar el pelo

OBJETIVOS

- Actividades en grupo
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Secador del pelo



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El hermano o la hermanita pequeña ya ha salido de la ducha y tiene el pelo mojado. Necesitamos secárselo. Mientras uno de los papás va enfocando el secador el hermano mayor lo acciona mediante el pulsador y la Participation Box.

MÁS IDEAS

También podemos hacerlo con muñecas o con cualquier persona.



21. El juego de las sillas musicales

OBJETIVOS

- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Equipo de música



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Vamos a jugar al clásico “juego de las sillas” en el que hay varios niños dando vueltas a las sillas, faltando una. La música la pondrá un niño/adulto que accione el conmutador conectado a la Participation Box. El equipo de música se activará y el juego comenzará, al parar la música todo el mundo deberá buscar un asiento y el que quede de pie quedará eliminado.

MÁS IDEAS

Es posible jugar con el modo temporizado de la Participation Box para simplificar el acceso.



22. ¡Sígueme para más recetas!

OBJETIVOS

- Comunicación
- Diversión
- Actividades en grupo
- Lectoescritura
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Participation Box
- Conmutador
- Naranjas y otras frutas, un cuchillo, vasos...



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

¿Quieres compartir con los demás tus mejores recetas?

Puedes publicar en tus redes sociales tus mejores trucos para hacer los zumos más ricos.

Eso sí, el encargado de hacer el zumo eres tú y activarás el exprimidor con la Participation Box.

MÁS IDEAS

Puedes utilizar cámaras de fotos adaptadas o acceder al teléfono móvil con conmutador para tener mayor autonomía.



23. Concurso

OBJETIVOS

- Curriculum
- Comunicación
- Lectoescritura

MATERIALES

- Conmutador
- Participation Box
- Lámpara de efectos luminosos

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Crearemos preguntas sobre los temas que más nos interesen.

Cuando los participantes del concurso acierten las respuestas, activaremos el efecto luminoso que refuerce su respuesta positiva.



MÁS IDEAS

Otra forma de crear un efecto luminoso atractivo es con un ventilador y cintas de colores.



24. La lámpara mágica

OBJETIVOS

- Curriculum
- Comunicación



MATERIALES

- Conmutador
- Participation Box
- Lámpara que modificaremos para que haga una luz muy enfocada como una linterna

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Esta actividad funciona en un ambiente que se pueda oscurecer. Dispondremos de varios objetos ocultos que iremos describiendo dando pistas, cuando el usuario ya sepa cuál es, apagaremos las luces y colocaremos el objeto en el lugar donde enfoque la lámpara.

El usuario al activar el conmutador con la Participation Box, podrá comprobar si ha acertado cuando ilumine el objeto.



MÁS IDEAS

Esta actividad se puede realizar con comida u otras cosas que después demos al usuario.

25. Pompero con pulsador

OBJETIVOS

- Causa-efecto
- Estimulación sensorial

MATERIALES

- Pulsador
- Participation Box
- Pompero eléctrico



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Utilizando el pulsador conectado al pompero, cuando el niño/a lo pulsa, este se acciona y comienza a lanzar pompas de colores al aire.



MÁS IDEAS

Utiliza el pompero para animar una fiesta, para simular la lluvia, para contar pompas...



26. La ruleta ventilador

OBJETIVOS

- Participación
- Juego
- Causa-efecto
- Autonomía personal

MATERIALES

- Ventilador
- Participation Box
- Papel crepé
- Para la ruleta podemos realizarla de cartón o madera, colores, pinturas, folio, tijeras, imágenes, etc. (dependerá de la temática que queramos poner en la ruleta)



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Utilizando el recurso Participation Box, podemos poner pulsador a un ventilador de aspas. Para la actividad colocaremos una ruleta realizada de cartón, con diferentes casillas donde aparecerán dibujos de animales. En la parte de arriba del ventilador pegaremos una flecha roja que será la que nos indique la casilla que toca.

El niño/a dará al pulsador lo que hará que la ruleta comience a girar, pondremos un tiempo de 10 segundos hasta que se apague, una vez se pare la ruleta, mirará qué animal le ha tocado y deberá encontrar a su igual entre las fichas que tiene en la mesa.

MÁS IDEAS

Podremos ir complicando el juego pidiéndole que elija la letra por la que comienza, si sabe leer que elija la palabra que corresponde con el animal, etc. desde los animales hasta sumas, restas, etc. podremos ir subiendo el nivel de dificultad dependiendo de las necesidades que tengamos con/para el alumno/a.



27. Asociamos imágenes con sonidos

OBJETIVOS

- Actividades en grupo
- Autonomía

MATERIALES

- Secador
- Participation Box
- Tablero con huecos
- Bolas de poliespán



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Con un tablero con bolas similar al que mostramos en la imagen, el niño o niña con ayuda del Participation Box conectará un secador que le ayudará a guiar a la bola hacia el agujero más lejano. Se jugará en pareja y ganará quien cuele la bola antes en el agujero más lejano.



MÁS IDEAS

La actividad se puede realizar con recorridos elaborados por plastilina, etc.



28. Fiesta de globos

OBJETIVOS

- Diversión
- Actividades de la vida diaria
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Participation Box
- Máquina de aire comprimido
- Globos



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Es posible inflar globos con un pequeño compresor de aire. En equipo, es posible que una persona sea el encargado de poner el globo en la salida del aire y hacer el nudo al globo y que otra mediante la activación de la Participation Box pueda ser encargado de insuflar el aire al globo. Con todos los globos inflados es posible organizar una gran fiesta, juegos o cualquier otra gran idea.

MÁS IDEAS

Puede ser muy divertido no atar los globos y dejarlos que se desinflen volando, utilizar globos reflectantes luz ultravioleta, o sencillamente dejarlos explotar para dar un gran susto.

29. Un masajito

OBJETIVOS

- Estimulación sensorial
- Diversión
- Actividades de la vida diaria

MATERIALES

- Bañera para pies con burbujas o masaje
- Participation Box
- Conmutador



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Existen en el mercado diferentes equipos de masaje que podemos combinar con la Participation Box. Un buen ejemplo puede ser una bañera de pie que tenga burbujas o algún otro componente interesante.

El usuario podrá controlar el dispositivo y disfrutar de forma autónoma de la experiencia.

MÁS IDEAS

También es posible realizar el masaje a otra persona y convertirte en un maestro del relax.



30. La ducha

OBJETIVOS

- Actividades de la vida diaria
- Diversión
- Actividades en grupo

MATERIALES

- Filtro de pecera
- Participation Box
- Conmutador
- Muñeca



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Utilizar un filtro de pecera puede ser una gran idea en combinación con la Participation Box. Sumergido en agua permite mover agua y crear un pequeño surtidor que podemos utilizar para duchar a una muñeca.

MÁS IDEAS

También podemos utilizar este mismo montaje para regar plantas o cualquier otra actividad con agua.



31. Está nevando

OBJETIVOS

- Diversión
- Actividades en grupo
- Curriculum

MATERIALES

- Secador de pelo
- Participation Box
- Conmutador
- Papeles u otros elementos blancos ligeros



DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

¡Es tan bonita la nieve! Podemos simular la nieve, gracias al aire de un ventilador que puede remover bolas de poliespan ligeras o pequeños papeles.

MÁS IDEAS

Junto con la actividad de otoño y un poco de imaginación es posible completar una actividad sobre las cuatro estaciones.

