



### TRASTEANDO CON PICTOGRAMAS DE ARASAAC

En este documento hemos querido dar a conocer diversos programas y utilidades que nos ofrece Internet de forma gratuita, con el fin de potenciar y mejorar la comunicación y el lenguaje oral apoyándonos en pictogramas de Arasaac.

## PICTO-SELECTOR (para Windows)

Puedes descargar el programa desde la página oficial: <u>https://www.pictoselector.eu/es/inicio/download/</u>

Para empezar a crear, abre una "Nueva Hoja" y abre "Mostrar Pictogramas", donde podrás buscar todos aquellos que te interesen y *arrastrarlos* a la nueva hoja. (Utiliza la chincheta para dejar la ventana anclada **↓**)

Para disponer de mayores opciones, se recomienda activar la opción de **Usuario Avanzado** desde el menú C**onfiguración.** 

Al abrir una Nueva Hoja de Pictogramas, tienes la opción de *Seleccionar una Plantilla*, ya elaborada; pudiendo elaborar:

- \* Bingos
- \* Disposición de pictos para comunicador E-Tran
- \* Realizar cubos
- \* Disposición para comunicadores Go Talk
- \* Pegatinas para Picto-agenda
- \* Tableros varios



Puedes modificar el aspecto de los pictogramas, colocar sus nombres encima o debajo de la imagen, añadir un borde de color, etc..

Existe también la opción de cargar hojas de pictogramas de otros usuarios o buscarlas online desde Archivo→Buscar hojas de Pictogramas Online.

Como veis permite:

- Incluir códigos QR para acceder directamente a un video, pagina web..
- Elaborar un horario escolar, semanal, mensual.. con relojes y calendarios









Diseñar rutinas para asambleas

Crear mapas conceptuales



Una vez hayas elaborado tu página, puedes guardarla como imagen (.jpg, .png, .bmp) o como .PDF



Estas son sólo unas nociones básicas para empezar a realizar tus diseños y poder imprimir y aplicarlos en el aula de inmediato. Existen muchas más opciones y herramientas para seguir *trasteando*, por lo que es un programa muy recomendable.

Para consultar el manual competo click aquí.

## **SOY VISUAL**

**Soyvisual** es un nuevo sistema de comunicación aumentativa que incluye fotografías, láminas y diversos materiales gráficos para estimular el lenguaje y ayudar a personas con necesidades en la comunicación.







Puedes trabajar online y descargarte las láminas o actividades que necesites o trabajar a través de la APP.

https://www.soyvisual.org/

Están traducidos a varios idiomas: Castellano, catalán, Euskera, Valenciano, Francés, Portugués y Gallego.

#### Está clasificado por contenidos:



Y por tipo de actividad:



Obteniendo como resultado, por ejemplo:



Un material de fonética-fonología o una lámina para trabajar expresión oral.



## ARAWORD

**ARAWORD** es una aplicación informática de libre distribución consistente en un procesador de textos que permite la escritura simultánea de texto y pictogramas, facilitando la elaboración de materiales de comunicación aumentativa, la elaboración de documentos accesibles, y la adaptación de documentos para personas que presentan dificultades en estos ámbitos.

Es un programa descargable en PC: <u>https://sourceforge.net/projects/arasuite/</u>

El primer paso a seguir es actualizar los pictogramas de Arasaac (Herramientas  $\rightarrow$  Comprobar actualizaciones).







Al mismo tiempo que escribes (o pegas) un texto, irán apareciendo los pictogramas de Arasaac. A veces, la palabra no coincide exactamente con la imagen; en ese caso escribe la palabra del picto y acude a la herramienta "cambiar nombre" y podrás modificarla.



Habrá ocasiones en las que un mismo término tenga varias imágenes asociadas. Podrás cambiarlas pulsando en la opción "Siguiente imagen", la cual te mostrará todos los pictos disponibles.

Con el desplegable "Texto" se puede modificar la fuente, el tamaño, el color, el idioma y la ubicación del texto.

Con el de "Pictogramas" podrás mostrar u ocultar la imagen o el borde de color.

Con el de "Herramientas" puedes añadir o editar imágenes (Gestor de Recursos), cambiar la configuración de las imágenes y del texto (Preferencias Generales) y activar al lectura en voz alta (Síntesis de voz).

Aquí podéis encontrar el manual completo

# ✤ PICTOAPLICACIONES

Esta es una página web donde puedes encontrar diferentes herramientas de gran utilidad para trabajar el uso de pictogramas de diferentes maneras. El objetivo de esta herramienta es favorecer la integración de todas las personas en el mundo digital, atendiendo de esta forma a la diversidad. Todas ellas, usan los pictogramas de ARASAAC.



https://www.pictoaplicaciones.com/



#### • Pictoeduca: (tanto para Windows como Android e IOS)

gobierno De Aragon

Departamento de Educació Cultura y Deporte

Se trata de una nueva herramienta en la que podrás encontrar lecciones adaptadas de todos los niveles, desde Ed. Infantil hasta 4º de ESO, clasificadas tanto por cursos como por materias.

Se visualizan desde la página web y cada lección puede ser personalizada a tu gusto. Permite consultar y descargar los *documentos* adjuntos, visualizar los *videos* de youtube y realizar *Quizs* 



Y si te registras puedes modificar las lecciones que comparten los usuarios y crear las tuyas propias.

Pictoeduca Inicio Locciones - Pictoeduce -	💽 mkin23   Mis lecciones   IA Saltr		
CUARDAR LECCIÓN 🔕 🔊 🗛 🧭 📀 🔞 😒			BORRAR PÁCINA
Rado por @rakk82x OS ANIMALES INCIAS NATURALES I (* PEIMARIA (6.7 AŇOS)			
VÍDEO			VER LECCIÓN
ENLACE DE VÍDEO			
http://		<u>0</u>	
SUBIR/ADJUNTAR VIDEO ADJUNI/AR VIDEO Los Internatios Index (Ido MOV MIREGA AVL WMV, MPGOPS, TLV 300P y WebM			DOCS
BUSCADOR DE VÍDEOS			
Estoy buscando			R ESQUEMA LA LECCIÓN

Aquí puedes consultar los video-tutoriales

https://www.pictoeduca.com/el-proyectopictoeduca#finalidad

#### • Wikipicto: (diccionario)

Un diccionario de pictogramas en el que puedes buscar el término que deseas explicar o crear tu propia definición de aquellos conceptos que no están en el listado.



• Pictotraductor:





Pictosonidos: (para Windows, Android e IOS)

Platotraductor<sup>°</sup>

s animales salvajes . remos a la biblioteca 80

Es una herramienta para asociar cada término con sus sonido (si es que lo emite), acompañado de una oración que contiene dicha palabra. Con ella se ayuda a la comprensión de conceptos y a incrementar el vocabulario con la asociación pictograma sonido.

Está clasificado en múltiples categorías semánticas. Aquellas con sonidos disponen de juego para identificarlo con \_\_\_\_\_\_\_ su pictograma.

#### • Pictocuentos:

Cuentos con pictogramas que son contados por una voz en off.

Permiten modificar el tamaño de las imágenes, la fuente, mostrar u ocultar la frase, etc..

De momento disponen de 3 cuentos.

• Pictoagenda:







×









Es un proyecto desarrollado para establecer las **actividades y rutinas de cada día** a través de pictogramas y acompañados de gráficos que marcan el proceso de organización en el día de dichas actividades y rutinas.



Como en el resto de herramientas, una vez registrado puedes introducir tus propias imágenes y modificar características, así como imprimirla, compartirla o enviarla.

#### • Pictojuegos:

Aquí nos encontramos con 9 juegos interactivos en los que se trabaja la memoria, la atención, los conceptos básicos, etc. Su fin es el de fomentar la expresión mediante el lenguaje oral y el juego, ayudándonos con pictogramas.



### USO DE COMUNICADOR ETRAN

Se trata de tableros transparentes (cristal, metacrilato, o incluso tableros plastificados) que facilitan la comunicación cara a cara mediante la mirada.

El uso habitual de este sistema **consiste en poner pictogramas** en cada una de las esquinas y que el usuario mire hacia el **pictograma** que quiere seleccionar.







#### • Plantillas de Senteacher:

Una página web con la que personalizar tus propias plantillas:

https://www.senteacher.org/printables/Communication/46/EyeGazeSymbolBoardFrames.html

Pinchar en el apartado "Eye Gaze Frames". Existen varios ejemplos que pueden ser descargados e imprimidos directamente, pero también es posible modificarlos a tu gusto.

- Elige 4 o 6 imágenes o palabras (FRAME STYLE)
- Pincha en cada cuadro para editar la imagen o la letra/palabra (puedes cogerla de internet, buscar un pictograma de Arasaac en la propia web o descargar una imagen de tu PC)
- Cambia la fuente de tu tablero (FONT)
- Se debe imprimir una copia del emisor (*TALKER*) y otro del receptor (*LISTENER*) para que al unirlas una contra otra, coincidan las imágenes en la misma posición.
- Recorta el rectángulo de en medio y plastifica.



