

FUNCIONES DE ACCESIBILIDAD WINDOWS 10

Las herramientas de accesibilidad proporcionan opciones para personas con discapacidades visuales, auditivas y de movilidad.

Están incluidas en el propio sistema operativo de Windows, por lo que están a nuestro alcance de manera rápida, sencilla y sin costes añadidos.

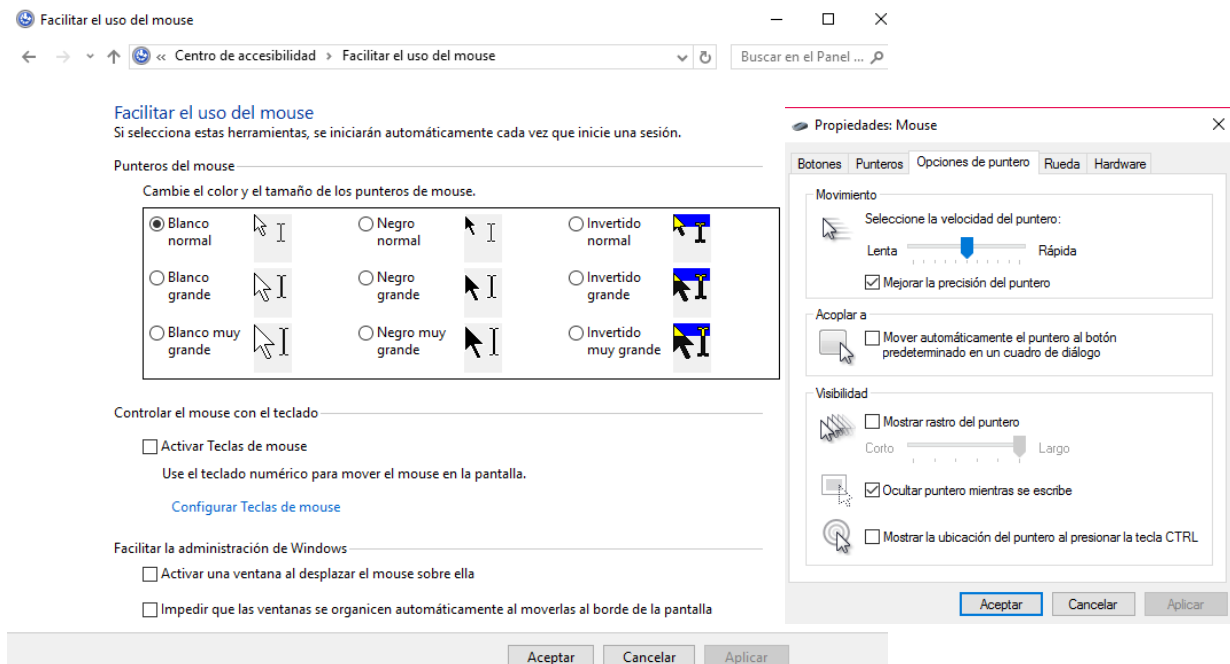
Se accede desde el Panel de control → Centro de accesibilidad

OPCIONES DE ACCESIBILIDAD

Facilitar el uso del mouse.....	1
Facilitar el uso del teclado.....	2
Teclado en pantalla	2
Reconocimiento de voz	3
Facilitar el uso del equipo	4
Lupa.....	4
Narrador	4

Facilitar el uso del mouse

Permite cambiar el color y tamaño de los punteros, controlar el mouse con el teclado y facilitar la administración de Windows.



Botones del mouse: se puede configurar para intercambiar botones primario y secundario, ajustar la velocidad de doble clic, activar el bloqueo de clic...

Punteros: además de cambiar el icono del propio puntero, se puede ajustar la velocidad y precisión del mismo, mover el puntero al botón predeterminado en un cuadro de diálogo, aumentar su visibilidad (dejando rastro, mostrando la ubicación al presionar la tecla CTRL...)

Rueda: permite configurar la rueda para desplazarse un número determinado de líneas o caracteres a la vez.

En muchas ocasiones estas opciones evitan la compra de dispositivos más especializados, o facilitan su uso.

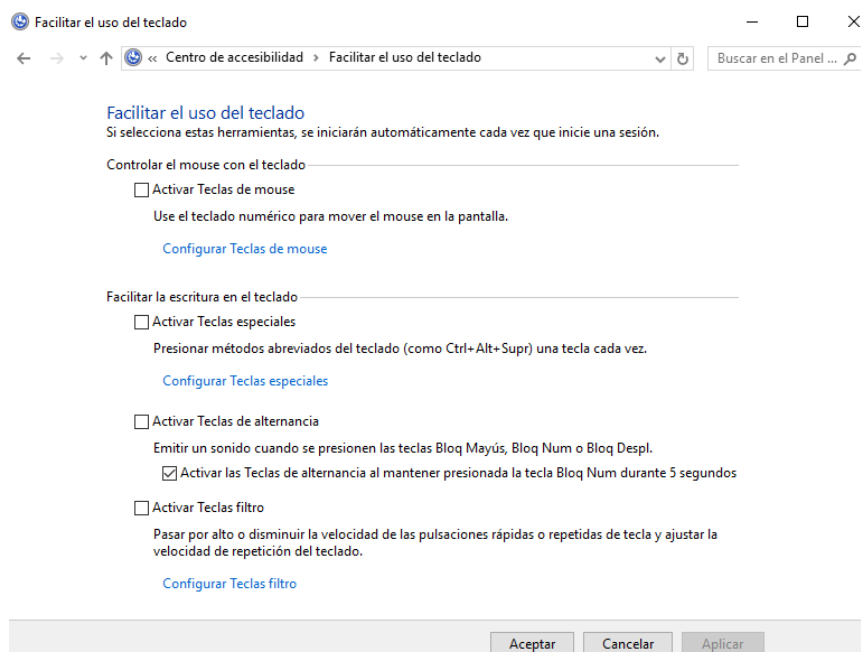
Facilitar el uso del teclado

Estas opciones permiten controlar el mouse con el teclado y facilitar la escritura en el teclado.

Permite activar teclas especiales, para presionar métodos abreviados del teclado (como Ctrl+Alt+Supr) una tecla cada vez.

Asimismo permite activar teclas de alternancia, y emitir un sonido cuando se presionen las teclas Bloq Mayús, Bloq Num o Bloq Despl.

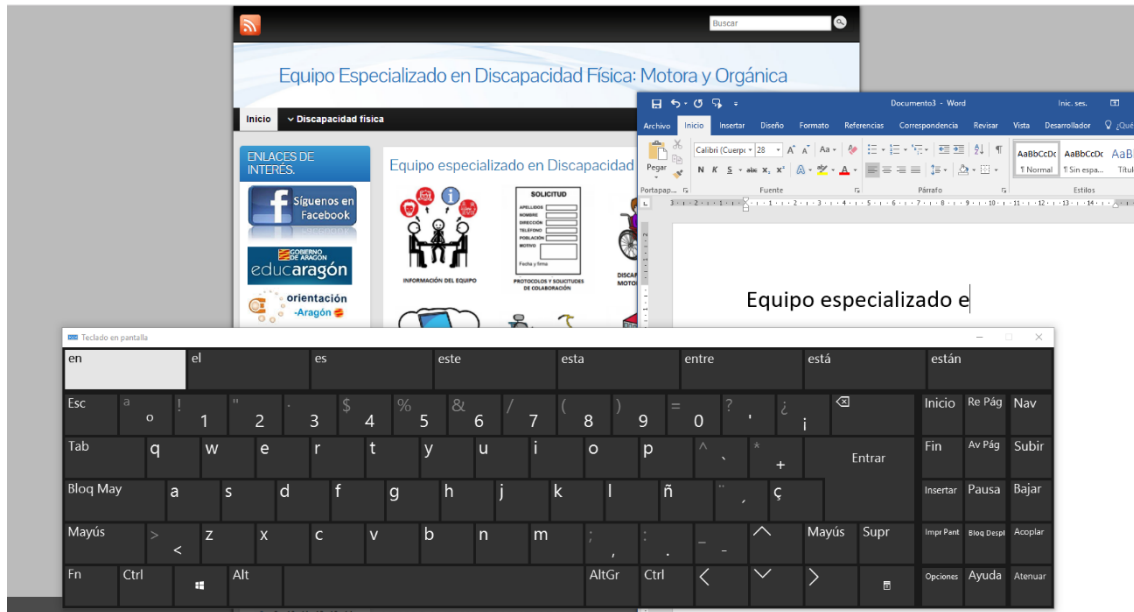
Otra función muy interesante es la activación de teclas filtro, es decir, pasar por alto o disminuir la velocidad de las pulsaciones rápidas o repetidas de tecla y ajustar la velocidad de repetición del teclado.



Teclado en pantalla

El teclado en pantalla permite poder escribir con el manejo del ratón, otros dispositivos, como un joystick, o incluso a través de una pantalla táctil. Cuenta con texto predictivo incorporado en el propio teclado.

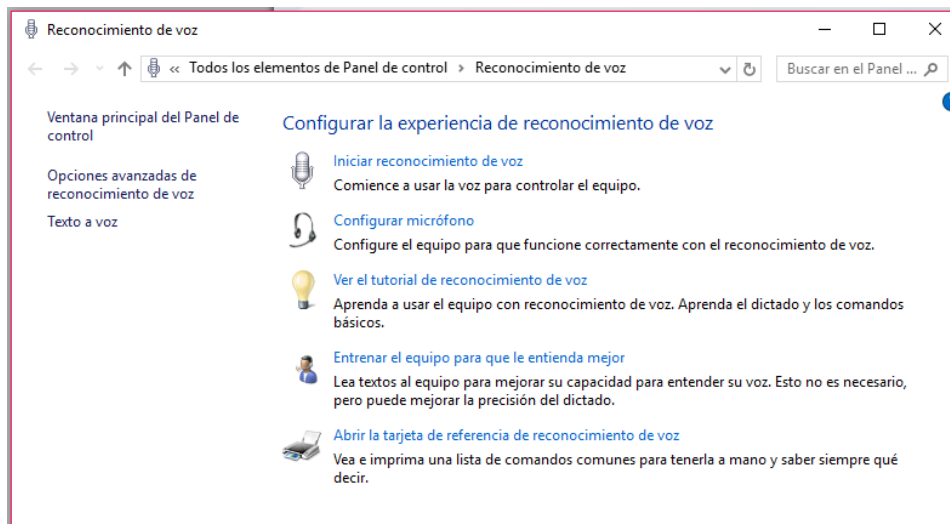
Se recomienda su uso en pantalla grande, para no limitar el tamaño del teclado en exceso, y poder disponer de espacio para ver los documentos con los que se está trabajando.



Reconocimiento de voz

En ocasiones, nuestros alumnos no pueden acceder al ordenador a través del mouse y del teclado, por lo que se recomiendan opciones de reconocimiento de voz.

Permite hablar por micrófono para controlar el equipo, abrir programas y dictar texto. Es necesario configurar la experiencia de reconocimiento de voz para un mejor funcionamiento y aprovechamiento del mismo.



CORTANA

Cortana es un agente digital que ayuda a hacer cosas con el ordenador, tanto por escrito como a través de un micrófono. Cuanto más se usa, más facilita la experiencia. Es una opción válida en casos de buena dicción para manejar el ordenador, enviar correos electrónicos, administrar tareas, etc.

Facilitar el uso del equipo

Permite las siguientes alternativas:

- Elegir un contraste alto
- Hacer que el texto y las descripciones se lean en voz alta: el narrador lee en voz alta cualquier texto en pantalla. Se requieren altavoces. También se puede activar descripción de audio
- Aumentar el tamaño de los objetos en pantalla: permite cambiar el tamaño de textos e iconos o activar lupa.
- Hacer que los objetos en pantalla sean más fáciles de ver: ajustar el color y transparencia del borde de las ventanas, ajustar los efectos en pantalla.

Lupa

La Lupa es una herramienta que amplía toda la pantalla, o parte de ella, para que poder ver mejor las palabras e imágenes.



Narrador

El Narrador es una aplicación de lectura de pantalla integrada en Windows 10. Permite elegir la velocidad, tono o el volumen de la voz, o elegir otra voz.

